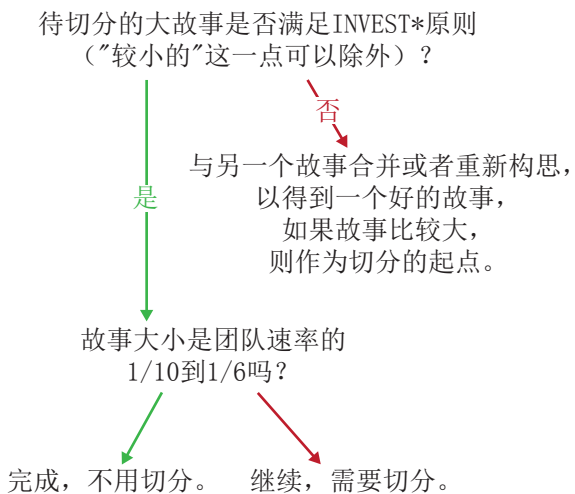


用户故事切分招数

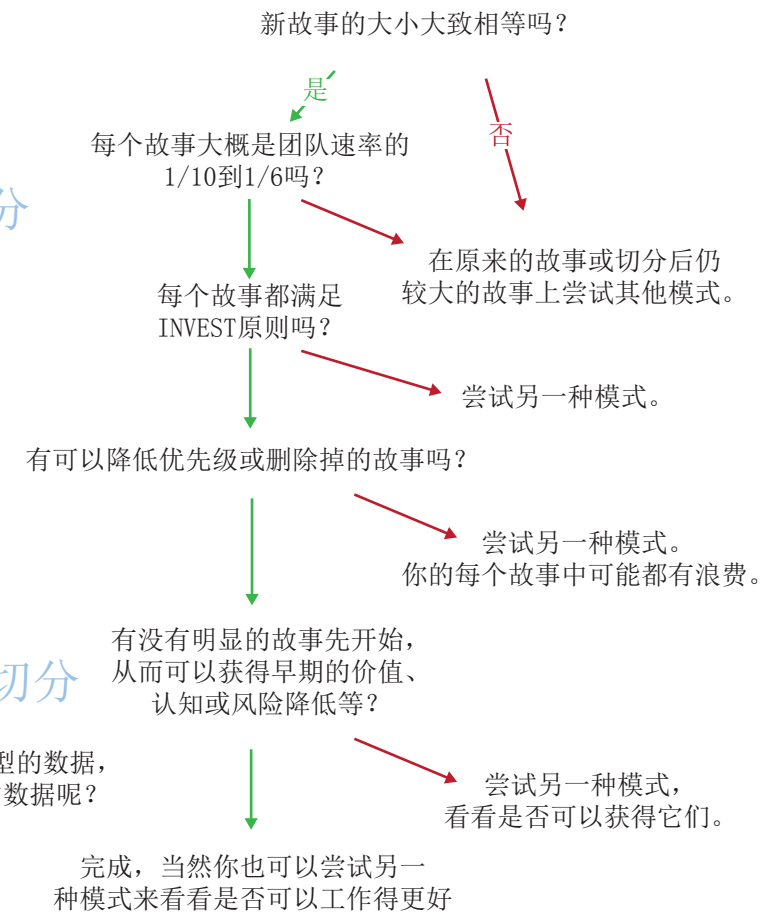
1

准备待切分的故事



3

评估切分



按工作流程步骤切分

是否可以先完成工作流程的头尾部分, 再添加中间步骤去完善该故事呢?

是否可以先用最简单的方式实现整个工作流程, 再通过后续的故事来完善呢?

按操作切分

是否可以把不同操作切分成独立的故事呢?

按不同的业务规则切分

是否可以先完成业务规则的一个子集, 后续再添加其他规则呢?

延迟性能优化

是否可以先使其工作, 后续再满足非功能性需求呢?

故事的大量复杂性来自于非功能性需求 (比如性能) 吗?

运用切分模式

2

从这里开始

按不同类型的数据切分

对不同类型的数据, 故事是否完成相同的事情呢?
是否可以先处理一种类型的数据, 后续再处理其他类型的数据呢?

按简单/复杂切分

是否可以先完成简单核心, 再通过后续的故事来扩充它呢?

是否可以把后续的故事分成一组, 暂不决定先做哪个呢?

按主要工作切分

按最直观的方法切分后, 无论先做哪个故事都是最难做的吗?

故事能否通过多个界面获得相同类型的数据呢?

是否可以先从一个界面处理数据, 后续再增添其他界面呢?

按不同界面切分

是否有一个简单版本可以先完成?

拆分出一个探针

是否仍然很困惑如何切分故事呢?

是否可以找到理解得足够好的一小块先开始切分呢?

先写下那个故事、再构建, 并从这个过程的顶部重新开始。

能否界定出阻碍最大的 1-3 个问题?

为这些问题写一个探针, 以最小成本回答上述问题, 并从这个过程的顶部重新开始。

稍事休息再试一次。

* INVEST - 故事应该是:
独立的
可商谈的
有价值的
可估算的
较小的
可测试的